**Civilización antigua:**​ Cualquiera de las civilizaciones que han existido a lo largo de la historia: Desde los Egipcios, Griegos, Mayas, Romanos, Edad Media, Piratas… También podria entrar una civilización inventada. Puede servir de inspiración las películas de Indiana Jones o videojuegos como Uncharted

**El Espacio:** Aquí entraría desde una nave espacial, una estación de lanzamiento, un hemisférico, la estación internacional. Se puede buscar inspiración en películas como StarWars, Interestelar, Gravity, StarTreck.

**Futurista:​** Nos deberíamos meter en el papel de la Ciencia-Ficción. Civilizaciones destruidas… Se podría optar por películas como Terminator, Soy Leyenda, Insurgente...

**Ciencia:**Esta temática suele ser muy socorrida, ya que en casi todos los centros contamos con un laboratorio de química o de biología que con un poco de ambientación lo podemos transformar en un centro secreto de experimentación, un centro de control de plagas, un hospital que trata enfermedades contagiosas. O bien, si queremos huir de estos temas, podemos montar la sala de un museo.

**Policía:**​ Esta temática es muy amplia, se puede recrear entre otras cosas, un centro de espionaje, la sala de interrogatorio, el despacho de un detective, una comisaria de policia. En la misma línea, se puede recrear la habitación en la que se ha cometido un crimen, la sala dónde se almacenan las pruebas, una prisión o una celda…

**Terror:**​ una casa encantada, la habitación de una médium, un cuarto en el que se han aparecido espectros, etc.

**Ladrones:​** la cámara acorazada de un banco, un cuarto con una caja fuerte, un museo con una valiosa obra de arte, etc.

**Fantasia:**​ Un lugar inventado, completamente irreal. Suelen buscar inspiración en películas como Avatar, El señor de los Anillos, Alicia en el País de las Maravillas, David el Gnomo, Las Crónicas de Narnia

**Zombies:​** un refugio, la sala donde se originó la enfermedad, un laboratorio donde se busca el antídoto, etc. The Wlaking death suele ser el gran recurso.

**Vampiros y otros monstruos**:​ la habitación de un cazador de vampiros, el dormitorio de un vampiro, una guarida de hombres lobo….

**Militar:** Un cuartel militar

**Lugares habituales en una casa:**​ un dormitorio, un cuarto de juguetes, una clase de colegio, un comercio, una librería, etc.

**Épocas del año:​**Navidad, Halloween, fiestas patronales,

**Fiestas:** Bodas, cenas de amigos, Comuniones, Concierto, Discotecas.

**Medios de transporte:** Avión, tren, barco

**Otras ambientaciones que han hecho mis alumnos:**

* Un burdel.
* La Casa de Papel.
* El despacho Oval